

Liebe Handballerinnen und Handballer der Handball-Region Lüneburger Heide,

nach meiner letzten Nachricht, dass wir den Spielbetrieb vorläufig bis zum 30.11.20 einstellen, hat nach intensiver Vorbereitung am Mittwoch, den 11.11. eine virtuelle Vorstandssitzung stattgefunden. Wir haben uns dabei hauptsächlich mit dem weiteren Vorgehen in der laufenden Saison beschäftigt. Nach ausführlicher Diskussion haben wir beschlossen, dass die Saison wenn möglich ab 6./7. Februar fortgesetzt werden soll. Geplant ist vorerst eine Runde ohne Rückspiele, die bis Anfang Mai abgeschlossen sein kann.

Wir haben zwischen August und Oktober die Erfahrung gemacht, dass bei einem Inzidenzwert von unter 50 - und noch sicherer unter 35 - ein Spielbetrieb mit Hygienekonzept möglich ist. Grundsätzlich sind wir mehrheitlich der Meinung, dass der Wettkampf für die individuelle Entwicklung der Spielerinnen und Spieler letztlich der wichtigste Faktor ist. Der Trainingsbetrieb, der zurzeit nur in Form des Individualtrainings mit maximal 2 Personen durchzuführen ist, kann die mangelnde Wettkampfpraxis nicht kompensieren. Im schlechtesten Fall verlieren gerade unsere Jugendlichen ein Jahr für ihre sportliche Entwicklung.

Um diesem Szenario entgegenzusteuern, möchten wir – wenn es von der Verordnungslage her möglich ist – die Zeit bis zur geplanten Fortsetzung der Saison mit einem zusätzlichen freiwilligen Angebot nutzen.

Bei Inzidenzwerten unter 50 werden wir im Dezember und Januar den Vereinen auf freiwilliger Basis eine besondere Spielrunde anbieten. Natürlich ist uns bewusst, dass die Realisierung sehr ungewiss ist, aber die Option möchten wir uns offenhalten. Im Dezember und Januar wären insgesamt 5 Spieltermine vorgesehen.

Genauere Angaben enthält eine Pressemitteilung, die zeitnah zu diesem Brief erscheint.

Um zielgerichteter planen zu können, werden wir noch in dieser Woche eine Umfrage bei den Vereinen durchzuführen.

Ich wünsche euch alles Gute und hoffe, dass wir diese schwierige Zeit gemeinsam bewältigen

Wolfgang Kaplick

Vorsitzender